

Tokyo Game Show**Fast 110 High-Definition Spiele in Microsofts Line-Up****„Blue Dragon“ führt das Line-Up an / Pac-Man-Weltmeisterschaften / HD-DVD****Laufwerk für Japan / 1080p Support für Xbox 360**

20. September 2006 - Microsoft präsentierte heute im Rahmen seiner Pressekonferenz zur Tokyo Game Show neue und erweiterte Entertainment-Erlebnisse für den japanischen Markt. Die Ankündigungen enthielten Details zu der fast 110 Spiele umfassenden Palette an High-Definition-Games, die dieses Weihnachtsgeschäft in Japan erhältlich sein werden, darunter auch das mit großer Spannung erwartete „Blue Dragon“ von den Microsoft Game Studios. Mit der Ankündigung der ersten Pac-Man-Weltmeisterschaft mit Xbox 360 und Xbox Live Arcade für 2007 zollte Microsoft den Erfolgen des Klassikers von Namco Bandai Games Respekt. Außerdem gab Microsoft weitere Details zu kommenden Entertainment-Produkten bekannt, darunter das Xbox 360 HD-DVD Laufwerk für Japan, und ein Software-Update, das es Xbox 360 ermöglicht, Games und Videos in 1080p auszugeben.

Fast 110 High-Definition-Games

Im Rahmen der Tokyo Game Show, der Gaming-Messe mit den höchsten Besucherzahlen weltweit, stellte Microsoft Titel vor, die das Line-Up für Xbox 360 bis Weihnachten 2006 auf fast 110 Spiele anwachsen lassen, weitere Spiele folgen 2007. Zu den gezeigten Titeln gehören „Blue Dragon“ (Microsoft Game Studios), „Lost Planet: Extreme Condition“ (Capcom), „Dead or Alive: Xtreme 2“ (Tecmo Inc.), das neu angekündigte „Trusty Bell“ (Namco Bandai Games) und eine Reihe kommender Xbox Live Arcade-Titel. Für 2007 kündigte Microsoft weitere Games an, darunter das epische Rollenspiel „Infinite Discovery“ (Microsoft Game Studios).

„Der Schlüssel zu den Herzen und dem Geist der Japaner sind tolle Spiele und unser großartiges Line-Up zeigt, dass Xbox 360 diese bietet“, so Peter Moore, Corporate Vice President of the Interactive Entertainment Business in the Entertainment and Devices Division bei Microsoft. „Unser Line-Up an Rollenspielen, die von den Meistern dieses Genres geschaffen wurden, ist der beste Beweis, dass es für japanische Gamer nie eine bessere Zeit gab, sich eine Xbox 360 zuzulegen.“

Viele Titel, darunter das mit Spannung erwartete Rollenspiel „Blue Dragon“, werden auf der Tokyo Game Show zum ersten Mal spielbar sein. Weitere spielbare Titel sind „Lost Odyssey“ (Microsoft Game Studios) und „Viva Piñata“ (Microsoft Game Studios).

Xbox Live Arcade und Pac-Man-Weltmeisterschaft

Gemeinsam mit dem Erfinder von Pac-Man, Toru Iwatani, kündigte Peter Moore auf der Bühne die Pac-Man-Weltmeisterschaft für 2007 an. Von Microsoft und Namco Bandai Games wird dabei unter zehn Spielern in New York der Xbox Live Arcade Pac-Man Weltmeister gesucht. Weitere Informationen zu dem Turnier und der Qualifikation dafür werden in den nächsten Monaten bekannt gegeben.

Die Erfolgsgeschichte von Xbox Live geht weiter und in Tokyo wurden weitere Games für Xbox Live Arcade angekündigt; darunter einige, die exklusiv für den japanischen Markt erscheinen. Gamer werden die Gelegenheit haben, auf der Tokyo Game Show einige dieser neuen Spiele anzutesten, darunter der Side-Scroller „Contra“, der Space-Shooter „Gyruss“, der Arcade-Hit „Track & Field“, „Rush 'n Attack“ (alle Konami), der Kampf-Klassiker „Dig Dug“, „New Rally-X“ und das unvergleichliche „Ms. Pac-Man“ (Namco Bandai Games). Zusätzlich wurde für 2007 exklusiv für Japan das Xbox Live Arcade-Spiel „Yie Ar Kung Fu“ (Konami) angekündigt, eines der ersten Kampfspiele.

Xbox 360 HD-DVD Laufwerk und 1080p Support

Microsoft gab weiterhin Preis und Verfügbarkeit des HD-DVD Laufwerks in Japan bekannt. Dieses Gerät wird am 17. November 2006 zu einem Preis von 19.800 Yen (Unverbindliche Preisempfehlung) auf den japanischen Markt kommen. Im Preis enthalten ist die Xbox 360 Universal Media Remote.

„Xbox 360 und das HD-DVD Laufwerk liefern zusammen das leistungsstärkste und bezahlbarste Spiele- und Film-System für den japanischen Markt“, so Moore. „Die Freiheit, das Entertainment-Erlebnis zu wählen, ist sehr wichtig für Kunden, wenn es um Unterhaltung der nächsten Generation geht.“

Das Herbst-Software-Update, das im Laufe des Jahres erscheint, wird Xbox 360-Konsolen auf der ganzen Welt in die Lage versetzen, Games und Filme in 1080p-Auflösung wiederzugeben.

XNA

Microsoft bestärkte auf der TGS sein Bestreben nach der Demokratisierung der

Spieleentwicklung für die Entwickler von Morgen und kündigte an, dass vier japanische Universitäten XNA Game Studio Express als Unterrichtssoftware für ihre Kurse nutzen werden. Die XNA Software ermöglicht Hobbyentwicklern, Studenten und unabhängigen Spieleentwicklern die Entwicklung von Games für Windows und, zum ersten Mal, für Xbox 360. Ziel ist es, eines Tages von der Community entwickelte Spiele auf dem Xbox *Live* Marktplatz anzubieten. Die Tokyo University, die Tokyo Polytechnic University, die Ritsumeikan University und die Osaka Electro-Communication University kommen zu den mehreren Dutzend Universitäten weltweit hinzu, die bereits zugesagt haben, XNA Game Studio Express von Microsoft in ihrem Unterricht einzusetzen. Als Ergebnis werden diese vier japanischen Universitäten XNA Software in ihren Lehrplan zur Spielentwicklung und in ihre spiele-nahe Forschung integrieren.

„Es ist meine Aufgabe und meine Leidenschaft, die nächste Generation von Spieleentwicklern zu unterrichten, deswegen freue ich mich sehr über XNA Game Studio Express und die damit zusammenhängenden Produkte“, erklärte Toru Iwatani, Dozent an der Tokyo Polytechnic University und Entwickler von „Pac-Man“. „Ich glaube, dass diese Produkte attraktiv und effektiv sind, da sie eine Entwicklungsumgebung schaffen, die den Fähigkeiten und der Erfahrung der Nachwuchs-Entwickler entsprechen und ihnen den Einstieg in die Spielebranche erleichtern.“

Die Beta-Version von XNA Game Studio Express steht seit 30. August weltweit zur Verfügung. Die finale Version dieser Software wird bis Ende des Jahres erhältlich sein.

Weitere Informationen und Bildmaterial, ausschließlich für deutsche Presse:

www.xbox-presse.de

Microsoft Xbox und Games for Windows

Fink & Fuchs Public Relations AG

Xbox 360: Markus Kohlstock / Alexa Doerr

Games for Windows: Carsten Otte

Corporate: Boris Mackrodt

Berliner Straße 164

65205 Wiesbaden

Telefon 0611-74 131-75



Jump in.

Fax 0611-74 131-21

E-Mail xbox@ffpr.de

Über Xbox 360

Xbox 360 ist das stärkste Video- und Entertainment-System, das die besten Games, die neueste Generation des Online-Service *Xbox Live* und einzigartige Möglichkeiten der digitalen Unterhaltung miteinander verbindet. Xbox 360 ist seit dem 2. Dezember 2005 in Deutschland erhältlich und eröffnet die neue Ära des Digital Entertainment, das durch ständige Vernetzung, Personalisierung und High Definition geprägt sein wird.

Über Xbox Live

Der Online-Service *Xbox Live* verbindet Xbox-Spieler aus 24 Ländern zu einer riesigen Community mit über 3 Millionen Mitgliedern. Als erster globaler Online-Service für Videogames bietet *Xbox Live* einzigartige Games, intelligentes Matchmaking, Turniere, exklusive Aktionen und die Integration mit Xbox.de. Weitere Informationen zu *Xbox Live* unter: www.xbox.com/de-DE/live/

Über Microsoft

Microsoft wurde 1975 gegründet (Nasdaq „MSFT“) und ist der weltweit führende Hersteller von Software, Diensten und Lösungen, die Menschen und Unternehmen helfen, ihr gesamtes Potenzial auszuschöpfen.